

**Curso Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos**

**Relatório**

PAP Semana 1 🡪 18Jan-22Jan

**Miguel Augusto e Simão Fonseca**

**Professor: José Dias**

**Janeiro, 2021**



Índice

[**1.Introdução** 3](#_Toc62117768)

[**2.Dsenvolvimento feito** 3](#_Toc62117769)

# **1.Introdução**

Na primeira semana de começo do projeto de aptidão profissional foi feita uma vasta pesquisa para tomada de decisões, as escolhas dos programas a usar para o desenvolvimento do projeto. Com a ideia de projeto decidida para a criação de jogos simples e para o desenvolvimento de uma inteligência artificial o derrotar, surgiram dúvidas para qual programa usar para desenvolver o jogo e a inteligência artificial. Foi feita uma pesquisa de variados aspetos entre programas para desenvolvimento de jogos e AI sendo decidido usar GODOT para o jogo e Python para a AI.

# **2.Dsenvolvimento feito**

Foi feito o começo do primeiro design do aspeto inicial do jogo e os números a usar:

